

## Hakatonu konkursa “Datu vizualizācija un analītika”

### NOLIKUMS

#### 1. Vispārējie noteikumi

- 1.1. Studentu inovāciju pieteikumu konkursa “Datu vizualizācija un analītika” (turpmāk – Konkurss) nolikumu (turpmāk – Nolikums) ir izstrādājusi Latvijas Universitāte (turpmāk – LU) sadarbībā ar SIA “Baltijas Datoru akadēmija” (turpmāk – BDA) (turpmāk abi kopā – Organizatori) LU īstenotā projekta Nr. 1.1.1.3/18/A/007 “Latvijas Universitātes inovāciju granti studentiem” ietvaros.
- 1.2. Konkursa mērķis ir radīt jaunas iniciatīvas un idejas uzņēmumiem, kas saskaras ar ikdienišķām, bieži sastopamām darba problēmām, saistībā ar datu vizualizāciju un analītiku.

#### 2. Konkursa norise

- 2.1. Konkurss norisināsies no 2021. gada 3. decembra līdz 2021. gada 4. decembrim pilnībā virtuālā vidē (tiešsaistē), izmantojot tiešsaistes platformu *Microsoft Teams*.
- 2.2. Konkurss norisināsies latviešu valodā.
- 2.3. Konkursa laikā dalībniekiem būs pieejams ekspertu atbalsts.
- 2.4. Konkursa norise notiks pa posmiem:
  - 2.4.1. pirmajā posmā tiks veidotas studentu komandas un reģistrētas konkrēta problēmjaudājuma risināšanai;
  - 2.4.2. otrajā posmā notiek konkrēta problēmjaudājuma risināšana;
  - 2.4.3. trešajā posmā paredzēta sasniegtā rezultāta prezentēšana un tā vērtēšana, un Konkursa vērtēšanas komisija (turpmāk – Komisija) noteiks un apbalvos divas komandas, kas piedāvājušas labākos risinājumus.
- 2.5. Konkurss ir publisks, un informācija par to tiks ievietota Organizatoru mājaslapās ([www.lumic.lu.lv](http://www.lumic.lu.lv); [www.bda.lv](http://www.bda.lv) u.c.), kā arī sociālajos tīklos, piemēram, Facebook.com.

#### 3. Prasības pretendentiem un pieteikšanās kārtība

Konkursā var piedalīties personas un komandas, kuras atbilst šādiem kritērijiem:

- 3.1. komanda sastāv no 2-5 cilvēkiem;
- 3.2. konkursā var piedalīties jebkurš interesents;
- 3.3. persona, kura nav students, nevarēs pretendēt uz stipendiju;
- 3.4. atsevišķiem dalībniekiem vai komandām līdz 2021. gada 1. decembrim jāreģistrējas Konkursa darbības tīmekļa vietnē, kurā jāaizpilda Konkursa pieteikuma tiešsaistes veidlapa. Konkursa

norises pirmajā posmā pēc brīvprātības principa var tikt veidotas komandas, reģistrētajiem dalībniekiem apvienojoties;

- 3.5. dalībnieki individuāli vai komandas piesakās Konkursa mājaslapā [hakatons.bda.lv/](http://hakatons.bda.lv/) komanda uzņemas līdztbildību par to, lai atrastu kopīgu valodu, sadalītu atbildības komandas biedru vidū, pieņemtu lēmumus par nākamajiem soļiem un rīcībām, lai kopīgi attīstītu ideju un gūtu panākumus, to prezentējot. Komandas vadītājs (līderis) ir atbildīgs par komandas darba organizēšanu un komandas vadīšanu, lai tā ievērotu noteiktos termiņus, kā arī ir kontaktpersona starp komandu, atbalsta personu un ekspertiem. Organizatori noteiks, kad komandas vadītājam ir jāsazinās ar atbalsta personu par kontrolpunktos paveicamajiem uzdevumiem.

#### **4. Konkursa stipendijas**

- 4.1. Konkursā labāko komandu apbalvošanai ir paredzētas vienreizējās stipendijas tām komandām, kuras saskaņā ar Komisijas lēmumu pasākuma ietvaros īstenojušas labākās idejas.
- 4.2. Stipendijas finansēšanas avots LU ir Eiropas Reģionālās attīstības fonda ar saimniecisko darbību nesaistīts projekts “Latvijas Universitātes inovāciju granti studentiem”, ID Nr. 1.1.1.3/18/A/007, LU reģistrācijas Nr. ESS2019/318.
- 4.3. Konkursā paredzētais stipendiju fonds ir 4500 EUR (četri tūkstoši pieci simti eiro), kas var tikt piešķirts komandām, un tas ir sadalīts sekojoši: 2000 EUR – 1. vietai; 1500 EUR – 2. vietai, 1000 EUR – 3. vietai. Stipendijas tiks maksātas uz stipendiju līgumu (2. pielikums) un stipendiju rīkojumu pamata.

#### **5. Konkursa vērtēšanas komisija**

- 5.1. Komisijas sastāvā ir 5 (pieci) dalībnieki:
- 5.1.1. SIA “Baltijas Datoru akadēmija” pasniedzējs, eksperts datu analītikas un vizualizācijas jautājumos, SIA “Tet” vadošais prognozētājs Jānis Stūris;
- 5.1.2. LU Matemātikas un informātikas institūta pētnieks Ilmārs Poikāns;
- 5.1.3. SIA “ZoomCharts” vadītājs Jānis Volbergs;
- 5.1.4. LU profesore, LU Inovāciju centra vadītāja Signe Bāliņa;
- 5.1.5. LDDK izglītības un nodarbinātības jomas vadītājs un LR1 raidījuma “Digitālās Brokastis” vadītājs Rihards Blese.
- 5.2. Komisija ir lemttiesīga, ja Komisijas sēdē piedalās vismaz 2 biznesa attīstības, tehnoloģiju vai nozares eksperti vai uzņēmumu pārstāvji, viens BDA pārstāvis un viens LU vai tās zinātnisko institūtu pārstāvis. Komisija lēmumus pieņem ar tās dalībnieku balsu vairākumu, balsojot neklātienē.
- 5.3. Komisijas priekšsēdētāju ievēlē no Komisijas dalībnieku vidus, Komisijas dalībniekiem atklāti balsojot.
- 5.4. Komisija izvērtē pretendenta atbilstību šī nolikuma 6.4. punktā minētajām prasībām un lemj par stipendijas piešķiršanu un stipendijas lielumu katrai godalgotās vietas komandai.

## 6. Vērtēšana

- 6.1. Konkursā sagaidāmais rezultāts ir inovatīvs produkts, risinājums vai prototips, kas risina idejas pieteicēja definēto problēmjautājumu.
- 6.2. Konkursā paredzētais stipendiju fonds trīs labāko komandu apbalvošanai tiek piešķirts gadījumā, ja Konkursā piedalījušās vismaz 4 komandas.
- 6.3. Prezentācija, kas paredzēta Komisijai, ir jānosūta Konkursa tīmekļa vietnē norādītajā laikā. Darbi, kas tiks iesniegti pēc noteiktā laika beigām, netiks izvērtēti.
- 6.4. Komisijas locekļi individuāli izvērtē katru komandu nominācijā "Labākais risinājums", vērtējot 5 ballu sistēmā, kur 1 ir zemākais un 5 – augstākais vērtējums, pēc šādiem kritērijiem (1. pielikums):
  - 6.4.1. datu analītikas un vizualizācijas rīka inovācijas pakāpe;
  - 6.4.2. datu analīzes kvalitāte un vizualizācijas kvalitāte;
  - 6.4.3. risinājuma/datu rīka prototips;
  - 6.4.4. eksperta, kurš strādā ar komandu, novērtējums.
- 6.5. Komisija lēmumu par uzvarētāju komandām pieņem, atklāti balsojot, ar balsu vairākumu. Ja balsis sadalās līdīgi, noteicošā ir Komisijas priekšsēdētāja balss.
- 6.6. Komisijas lēmums ir galējs un to nav iespējams pārsūdzēt.
- 6.7. Organizatori Komisijas vārdā gan elektroniski, nosūtot e-pastu uz katra komandas dalībnieka norādīto e-pasta adresi, komandu informē par rezultātiem un stipendijas piešķiršanu vai atteikumu, gan tiešsaistē publiski paziņo Konkursa uzvarētājus.
- 6.8. Komisijai nav pienākums sniegt atteikuma motivāciju pretendentiem.

## 7. Personas datu apstrāde

- 7.1. Hakatona ietvaros tiek apstrādāti šādi personas dati: dalībnieka vārds, uzvārds, vecuma grupa, e-pasts, telefons, mācību iestāde, studenta apliecības numurs.
- 7.2. Personas dati tiek apstrādāti, lai hakatonā identificētu dalībnieku rezultātu, kā arī lai Organizatori varētu sazināties ar dalībniekiem.
- 7.3. Personas dati tiks saglabāti organizatora – LU Inovāciju centra vecākās ekspertes Indras Trofimovičas, e-pasts: [indra.trofimovica@lu.lv](mailto:indra.trofimovica@lu.lv), datorā 30 dienas pēc rezultātu paziņošanas. Pēc glabāšanas termiņa personas dati tiks izdzēsti.
- 7.4. Piesakot savu dalību hakatonā, persona apliecina piekrišanu savu personas datu apstrādei hakatona ietvaros.
- 7.5. Informācija par fizisko personas datu apstrādi LU pieejama [https://www.lu.lv/fileadmin/user\\_upload/LU.LV/www.lu.lv/Dokumenti/Julijs\\_2019/Privatuma\\_politika.pdf](https://www.lu.lv/fileadmin/user_upload/LU.LV/www.lu.lv/Dokumenti/Julijs_2019/Privatuma_politika.pdf).
- 7.6. Par datu apstrādi atbildīgs – Indra Trofimoviča, e-pasts: [indra.trofimovica@lu.lv](mailto:indra.trofimovica@lu.lv). Papildu jautājumu gadījumā sazināties ar LU personas datu speciālistiem [datu.specialisti@lu.lv](mailto:datu.specialisti@lu.lv).

### Kvalitātes kritēriji komandu vērtēšanai

Kritērijs	Vērtēšanas sistēma – punktu skala (1-5) <sup>1</sup>
1. Datu analītikas un vizualizācijas rīka inovācijas pakāpe (radītās/pielietotās datu analītikas un vizualizācijas unikalitāte, inovatīva pievienotā vērtība uz problēmas/izaicinājuma risinājumu).	
2. Datu analītikā apkopoto datu analīzes kvalitāte un vizualizācijas kvalitāte. Atbilstīga un ar pievienoto vērtību problēmas/izaicinājuma definējumam.	
3. Risinājuma/datu rīka prototips (gatavības pakāpe, kvalitāte, testēšana, atziņas).	
4. Eksperta, kurš strādā ar komandu, novērtējums (darba procesa, attieksmes un sasniegto rezultātu novērtējums).	

---

<sup>1</sup> Katra sadaļa tiek novērtēta 5 punktu sistēmā no 1 līdz 5 punktiem, kur 1 – zemākais novērtējums un 5 – augstākais novērtējums.